

**SECTION 14****OREN 129 – COMMUNIQUER AU MOYEN DE L'ALPHABET ET DES CHIFFRES PHONÉTIQUES**

1. **Rendement** : Communiquer au moyen de l'alphabet et des chiffres phonétiques
2. **Conditions** :
  - a. Éléments fournis :
    - (1) de la supervision,
    - (2) de l'aide au besoin.
  - b. Éléments non permis : Aucun.
  - c. Conditions environnementales : Une salle de classe ou un secteur d'entraînement assez grand pour recevoir tout le groupe.
3. **Norme** : Le cadet doit communiquer au moyen de l'alphabet et des chiffres phonétiques lorsqu'il participe à :
  - a. des activités d'aviation incluant le vol de familiarisation,
  - b. des activités relatives aux opérations d'un aéroport,
  - c. des exercices de survie pour équipage de vol.
4. **Remarques** : Aucune.
5. **Matière complémentaire** : Aucune.

CETTE PAGE EST INTENTIONNELLEMENT LAISSÉE EN BLANC

**OCOM M129.01 – RÉCITER L'ALPHABET ET LES CHIFFRES PHONÉTIQUES**

1. **Rendement** : Réciter l'alphabet et les chiffres phonétiques
2. **Conditions** :
  - a. Éléments fournis :
    - (1) de la supervision,
    - (2) de l'aide au besoin.
  - b. Éléments non permis : Aucun.
  - c. Conditions environnementales : Une salle de classe ou un secteur d'entraînement assez grand pour recevoir tout le groupe.
3. **Normes** : Le cadet doit réciter l'alphabet et les chiffres phonétiques.
4. **Points d'enseignement** :

| PE  | Description   | Méthode           | Durée  | Réf             |
|-----|---|-------------------|--------|-----------------|
| PE1 | Décrire l'alphabet et les chiffres phonétiques.   | Exposé interactif | 10 min | A3-001 (p. 205) |
| PE2 | Diriger des jeux où les cadets doivent utiliser l'alphabet et des chiffres phonétiques. | Jeu               | 15 min |                 |

5. **Durée** :
  - a. Introduction et conclusion : 5 min
  - b. Exposé interactif : 10 min
  - c. Jeu : 15 min
  - d. Durée totale : 30 min
6. **Justification** :
  - a. L'exposé interactif a été choisi pour le PE 1 afin d'initier les cadets à l'alphabet et aux chiffres phonétiques, de susciter leur intérêt et de présenter les renseignements de base.
  - b. La méthode d'instruction au moyen d'un jeu a été choisie pour le PE 2 parce qu'il s'agit d'une façon amusante et stimulante de réviser la matière et de demander aux cadets de mettre en pratique les compétences.
7. **Document de référence** : A3-001 A-CR-CCP-263/PT-001 *Entre ciel et terre : édition du millénaire* (2000). Ottawa, Ontario, Aviation Publishers Co. Limited.
8. **Matériel d'instruction** : Du matériel de présentation (p. ex., tableau blanc, tableau de papier, RPJ, projecteur multimédia) approprié au secteur d'entraînement.
9. **Matériel d'apprentissage** : Un tableau blanc et des marqueurs.
10. **Modalités de contrôle** : Aucune.
11. **Remarques** : Aucune.

CETTE PAGE EST INTENTIONNELLEMENT LAISSÉE EN BLANC